

# Il Grande Gioco dei Colori

Cari genitori,  
vi ringraziamo per aver scelto un prodotto Lisciani!  
I nostri giochi sono considerati i migliori educativi per la  
qualità della didattica, la ricerca, l'innovazione e il rispetto  
dell'ambiente nei processi di produzione.

## Contenuto

- Un tabellone double face da  
comporre con i 24 pezzi del puzzle
- 48 tessere double face
- 4 maxi personaggi sagomati
- 4 maxi card stand



# Il Grande Gioco dei Colori

Con questo gioco di percorso il bambino si avvicina alle prime esperienze di relazione con gli altri. Inoltre, essendo focalizzato sui colori, il gioco insegna ai bambini a riconoscerli, stimolando quindi le capacità logiche e di associazione.

## Preparazione

Prima di iniziare a giocare consegniamo al bambino i 24 pezzi del puzzle rivolti dal lato del tabellone e lo aiutiamo a costruire il percorso osservando il riferimento dell'immagine.

Stacchiamo poi le 48 tessere dei colori dal loro supporto, le mischiamo tra loro, e le disponiamo impilate una sull'altra rivolte dal lato dei soggetti.

Stacchiamo quindi i maxi personaggi dal loro supporto, li montiamo sui maxi card stand e li consegniamo ai giocatori (da 2 a 4).

Posizioniamo i personaggi sulla casella di partenza.

## Obiettivo del gioco

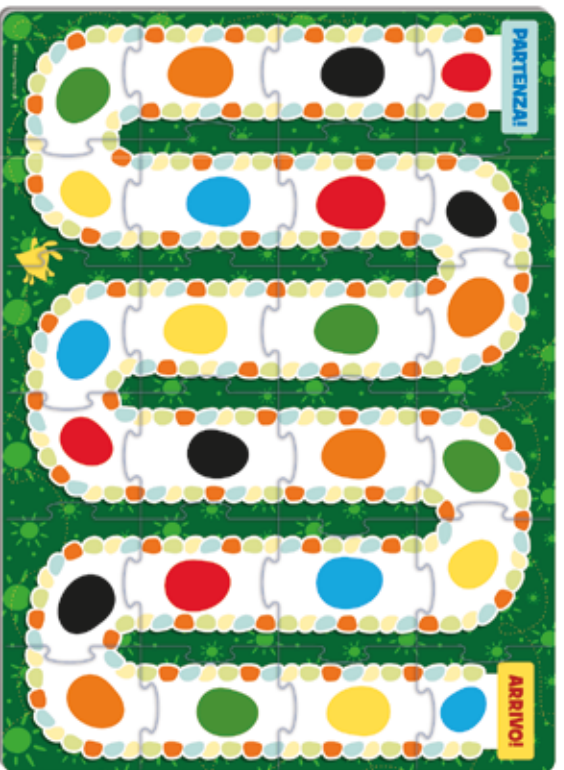
Muovendosi sul percorso in base ai colori pescati, si prosegue per raggiungere l'ultima casella. Vince chi per primo raggiunge la casella "ARRIVO!"

## Regole del gioco

Inizia a giocare il giocatore più piccolo e si prosegue in senso orario. Il giocatore di turno prende la prima tessera tra quelle impilate e la gira: il colore della tessera pescata gli indicherà su quale casella deve posizionare il proprio personaggio. Si prosegue così fino a raggiungere l'ultima casella.

Se il colore pescato non è più presente tra le caselle rimanenti del percorso, si resta fermi al proprio posto e si passa il turno al successivo giocatore.

**ATTENZIONE!**  
La casella  
**NERA**  
blocca un  
turno



# Il Grande Puzzle di Bing

Con questo gioco si stimolano le capacità di osservazione e di attenzione e si sviluppa la manualità fine.

## Come si gioca

Girando le tessere che compongono il gioco di percorso si può ricostruire un grande puzzle 70 x 50 cm che raffigura una scena ambientata nel tenero mondo di Bing e dei suoi amici.

Consegniamo al bambino i 24 pezzi del puzzle e chiediamogli di combinarli insieme per ricostruire la colorata scenetta.



# I Memo di Bing

Le 48 tessere dei colori presentano sul retro tanti soggetti che appartengono al mondo di Bing. Sono suddivisi in 6 categorie (a ogni colore corrisponde una categoria). Si può scegliere di giocare con una sola categoria o più di una, in base alla maggiore o minore difficoltà che si vuole raggiungere.

## Le categorie

Le 48 tessere del Memo sono divise in 6 categorie di soggetti. Ad ogni colore corrisponde una categoria. Le categorie sono le seguenti:

|   |                          |   |                           |
|---|--------------------------|---|---------------------------|
| → | <b>TESSERE ROSSE</b>     | → | <b>PERSONAGGI</b>         |
| → | <b>TESSERE GIALLE</b>    | → | <b>FRUTTI</b>             |
| → | <b>TESSERE VERDI</b>     | → | <b>ANIMALI</b>            |
| → | <b>TESSERE ARANCIONI</b> | → | <b>GIOCATTOLI</b>         |
| → | <b>TESSERE NERE</b>      | → | <b>DOLCI</b>              |
| → | <b>TESSERE CELESTI</b>   | → | <b>STRUMENTI MUSICALI</b> |

## Come si gioca

Disponiamo le 6 tessere del memo in ordine su un piano dalla parte dei soggetti. Invitiamo il bambino ad osservare le immagini per qualche minuto, poi capovolgiamo le tessere, stando attenti a mantenerle nella stessa posizione. Chiediamo quindi al bambino di cercare le coppie di figure uguali.

Con questo gioco il bambino esercita la capacità di osservazione e di memoria. Inoltre, giocando con le diverse categorie, impara a fare le classificazioni.

