

# USA 1910

*Alan R. Moon*



**ZUG um ZUG**  
**TICKET TO RIDE**  
LES AVENTURIERS DU RAIL™  
¡AVENTUREROS AL TREN!™  
**MENOLIPPU™**

**DAYS OF  
WONDER**

## Willkommen bei Alan R. Moons „Zug um Zug – USA 1910“, der neuesten Erweiterung des erfolgreichen Brettspiels „Zug um Zug“.

Diese scheinbar schlichte Erweiterung wird Ihre Strategien und taktischen Planungen fundamental verändern. Überraschen Sie selbst sehr erfahrene Eisenbahner und gönnen Sie Ihrer Familie und Ihren Freunden zahllose Stunden neuen Spielspaß. Springen Sie auf, stürzen Sie sich ins Abenteuer und entdecken Sie ein ganz neues Spielgefühl!

### DIESE ERWEITERUNG ENTHÄLT:

- ◆ 35 neue Zielkarten (mit dem Zusatz „1910“)
- ◆ 1 neue Bonuskarte für die meisten erfüllten Zielkarten (Wert: 15 Punkte)
- ◆ großformatige Nachdrucke aller Karten des Originals, nämlich
  - 30 Standard-Zielkarten (grauer Hintergrund), einschließlich 4 Karten, deren Wert nach unten korrigiert wurde
  - 4 Zielkarten aus der ausverkauften Erweiterung „Mystery Train“, die auf der Essener Messe 2004 veröffentlicht wurde
  - 110 Wagenkarten
  - 1 Bonuskarte für die längste Strecke



Es gibt neben den Standardregeln mit dem Originalmaterial drei neue Möglichkeiten, „Zug um Zug“ mit der Erweiterung „USA 1910“ zu spielen.

### DIE 1910-VARIANTE

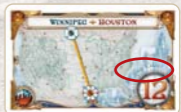
Es gelten die Standardregeln. Verwenden Sie die neuen Zielkarten (mit der Jahreszahl 1910) statt der Original-Zielkarten. Ersetzen Sie die Bonuskarte für die längste Strecke durch die Bonuskarte für die meisten erfüllten Zielkarten.

### DAS MECA-SPIEL

Beide Bonuskarten werden verwendet. Mischen Sie alle 69 Zielkarten und teilen Sie zu Beginn an jeden Spieler fünf aus. Jeder muss mindestens drei Zielkarten behalten, kann aber auch vier oder alle fünf behalten, wenn er sich traut! Wenn ein Spieler während der Partie Zielkarten zieht, nimmt er vier und behält mindestens eine davon. Abgelegte Zielkarten kommen immer unter den Nachziehstapel.

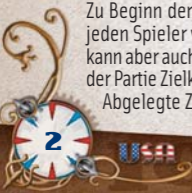
### DIE METROPOLEN-VARIANTE

Verwenden Sie alle Zielkarten mit mindestens einer Großstadt (rot markiert). Die Großstädte sind Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York und Seattle. Es gibt 35 solcher Zielkarten – 15 aus dem Originalspiel und 20 neue, zu denen auch eine aus der Erweiterung „Mystery Train“ zählt.



Zu Beginn der Partie mischen Sie alle Großstadt-Zielkarten und teilen an jeden Spieler vier aus. Jeder muss mindestens zwei Zielkarten auswählen, kann aber auch mehr behalten, wenn er mutig ist! Wenn ein Spieler während der Partie Zielkarten zieht, nimmt er vier und behält mindestens eine davon.

Abgelegte Zielkarten kommen immer unter den Nachziehstapel.



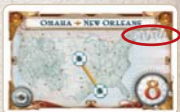


Welcome to Alan R. Moon's **Ticket to Ride – USA 1910**, the newest expansion for the best-selling board game classic, **Ticket to Ride®**.

This deceptively simple expansion will fundamentally alter your strategies and tactics; surprise even long-time veteran railroaders; and bring hundreds of hours of new fun to your family and friends. So hop on board and get ready to discover... a whole new ride!

## THIS EXPANSION CONTAINS:

- ◆ 35 new Destination Tickets (with the 1910 logo in the upper right corner)
- ◆ A new 15 point *Globetrotter* bonus card for the Most Completed Tickets
- ◆ Large format reprints of all the cards from the original deck, including:
  - 30 standard Destination Tickets (grey background), including 4 whose value was revised downward
  - 4 Destination Tickets from the long out-of-print *Mystery Train* expansion that was originally released at the 2004 Essen Fair
  - 110 Train cards
  - 1 Longest Route Bonus card



There are three new ways to play *Ticket to Ride* with the USA 1910 expansion, in addition to using the original deck as described in the game's standard rules.

## 1910

Play as per the standard rules, using *only* the new tickets with the 1910 logo in the upper right corner instead of the standard ones. Replace the Longest Route Bonus card with the new *Globetrotter – Most Completed Tickets* bonus card.

## THE MEGA GAME

Both bonus cards are in play. Shuffle all 69 tickets and deal 5 tickets to each player at game's start; keep at least 3 (and up to all 5 if you dare!). During the game, whenever you choose to draw tickets, draw 4 and keep at least 1. Discarded tickets always go back to the bottom of the tickets draw pile.

## THE BIG CITIES

Use all tickets that feature at least one Big City (cities on tickets are printed in red). The Big Cities are Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York and Seattle. There are 35 such tickets, 15 from the original set and 20 new ones, including one from the *Mystery Train* expansion.



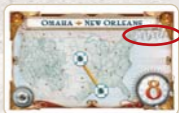
At game's start, shuffle the Big Cities tickets and deal 4 to each player; each must keep at least 2 (or more if they feel brave!). During the game, whenever you choose to draw tickets, draw 4 and keep at least 1. Discarded tickets always go back to the bottom of the tickets draw pile.

## A Ian R. Moon, vous propose **USA 1910**, une nouvelle extension de son célèbre jeu **les Aventuriers du Rail™**.

Cette extension va fondamentalement changer vos stratégies et tactiques de jeu. Elle surprendra les plus expérimentés, et apportera un plaisir renouvelé lorsque vous jouerez en famille ou entre amis. Montez à bord et préparez-vous à vivre un nouveau voyage!

### CETTE EXTENSION COMPREND:

- ◆ 35 nouvelles cartes Destination (avec la mention 1910)
- ◆ Une nouvelle carte Bonus *Globetrotter* de 15 points, pour le plus grand nombre de destinations réalisées,
- ◆ Une réimpression grand format des cartes du jeu original, avec :
  - 30 cartes Destination standard, dont 4 avec une valeur revue à la baisse
  - 4 cartes Destination issues de la première extension, *Mystery train*
  - 110 cartes Wagon
  - 1 carte Bonus, *chemin le plus long*



On peut jouer de manière classique en utilisant les règles et les cartes correspondant au jeu initial, ou s'aventurer dans une des trois nouvelles façons de jouer aux *Aventuriers du Rail* avec l'extension *USA 1910*.

## 1910

Cela se joue en utilisant les règles standard, en utilisant les nouvelles cartes Destination (avec la mention 1910), en remplacement des cartes Destination originales. Il faut alors substituer la carte Bonus *chemin le plus long* avec la carte Bonus 'le plus de destinations réalisées'.

## LE MEGA JEU

Les deux cartes Bonus sont utilisées. Mélangez les 69 cartes Destination et distribuez 5 cartes à chaque joueur qui doit en garder au moins 3 (5 si vous êtes téméraire). Pendant le jeu, lorsqu'un joueur décide de prendre des cartes Destination additionnelles, il en prend 4 et doit en garder au moins 1. Les cartes non conservées sont posées face cachée sous la pioche des cartes Destination.

## BIG CITIES

Utilisez toutes les cartes Big Cities (nom de ville en rouge). Les Big Cities sont Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York et Seattle. Il existe 35 cartes Destinations Big Cities, 15 issues du jeu original, et 20 nouvelles dont une venant de l'extension *Mystery train*.



Au début du jeu, mélangez les cartes Big Cities et distribuez en 4 à chaque joueur qui doit en conserver au moins 2. Pendant le jeu, lorsqu'un joueur décide de prendre des cartes Destination additionnelles, il en prend 4 et doit en garder au moins 1. Les cartes non conservées sont posées face cachée sous la pioche des cartes Destination.





**Welkom bij Alan R. Moon's Ticket to Ride – USA 1910, de nieuwste uitbreiding voor de wereldberoemde bordspelklassieker, Ticket to Ride®.**

Deze schijnbaar eenvoudige uitbreiding zal je strategieën en je tactieken fundamenteel veranderen; verras zelfs veteraanspelers en beleef talloze uren nieuw plezier met je familie en vrienden. Spring dus aan boord en maak je klaar om... een volledig nieuw traject te ontdekken!

## DEZE UITBREIDING BEVAT:

- ◆ 35 nieuwe Bestemmingskaarten (tickets met de vermelding 1910)
- ◆ Een nieuwe 15 punten-bonuskaart voor de Meeste Vervulde Opdrachten
- ◆ Een groot formaat-herdruk van al de kaarten uit de oorspronkelijke set, waaronder:
  - 30 standaard Bestemmingskaarten (grijze achtergrond), waaronder 4 van welke de waarde naar beneden werd gebracht
  - 4 Bestemmingskaarten uit de niet langer beschikbare Mystery Train-uitbreiding die voor de 2004 Essen Beurs werd uitgegeven
  - 110 Treinkaarten
  - 1 Langste Route Bonuskaart



Er zijn drie nieuwe manieren om Ticket to Ride met de USA 1910 uitbreiding te spelen, dit als aanvulling op het gebruik van de oorspronkelijke kaarten zoals aangegeven in de standaardregels.

## 1910

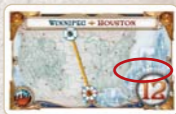
Je speelt volgens de standaardregels, maar je gebruikt de nieuwe tickets (met de vermelding 1910) in de plaats van de standaardkaarten; vervang de *Langste Route Bonuskaart* door de nieuwe *Meest vervulde Opdrachtenkaart*.

## HET MEGASPEL

Beide bonuskaarten worden gebruikt. Schud de 69 tickets en geef er 5 aan elke speler bij het begin van het spel; je moet er minstens 3 van houden (tot 5 als je het aandurft!). Wanneer je er tijdens het spel voor kiest om tickets te nemen, dan neem je er 4 en moet je er minstens 1 van houden. Niet gekozen tickets worden terug onder de stapel gelegd.

## DE GROTE STEDEN

Gebruik al de tickets die minstens één Grote Stad aandoen (aangegeven in rood). De Grote Steden zijn Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York en Seattle. Er zijn 35 zulke tickets; 15 uit de oorspronkelijke reeks en 20 nieuwe, waarvan er een uit de Mystery Train-uitbreiding komt.



Bij het begin van het spel schud je de de Grote Steden-tickets en geef je er 4 aan elke speler, waarvan er minstens 2 moeten worden bijgehouden (of meer als je het aandurft!). Wanneer je er tijdens het spel voor kiest om tickets te nemen, dan neem je er 4 en moet je er minstens 1 van houden. Niet gekozen tickets worden terug onder de stapel gelegd.

## Velkommen til Alan R. Moon's **Ticket to Ride – USA 1910**, nyeste udvidelse til den storsælgende brætspilsklassiker **Ticket to Ride®**.

Trods udvidelsens enkelhed kræver den alligevel en fundamental omlægning af strategi og taktik; Overrask selv øvede togspillere; og glæd dig til mange timers sjov med din familie og dine venner. Så stig ombord og gør dig klar til at opleve... togrejser på en helt ny måde!

### DERNE UDVIDELSE INDEHOLDER:

- ◆ 35 nye Rutekort (Rutekort påtrykt 1910)
- ◆ Et nyt Bonuskort på 15 Point for Flest Etablerede Ruter
- ◆ Store genoptryk af alle kortene fra det originale grundspil, inklusive



- 30 standard Rutekort (grå baggrund), 4 af dem nu med en ny, nedjusteret værdi
- 4 Rutekort fra den gamle udvidelse Mystery Train, der 2004 blev præsenteret ved Messen i Essen
- 110 Togkort
- 1 Bonuskort for Længste Togrute

Udover at spille med de originale kort som beskrevet i spillets Standardregler, kan man spille Ticket to Ride på tre andre måder med USA 1910 udvidelsen.

## 1910

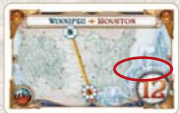
Spil som beskrevet i Standardreglerne, men brug de nye Rutekort (Rutekort påtrykt 1910) i stedet for de originale kort; erstat Bonuskortet for Længste Togrute med det nye Bonuskort for Flest Etablerede Ruter.

## MEGA GAME

Begge bonuskort benyttes. Bland alle 69 rutekort og giv hver spiller 5 kort ved spillets start; behold mindst 3 (og op til alle 5, hvis du tør!). Når man under spillet beslutter at trække nye rutekort, trækkes 4 og mindst 1 af kortene skal beholdes. Ubenyttede rutekort lægges tilbage i bunden af bunken med rutekort igen.

## STORBYER

Alle rutekort med mindst en Storby (markeret med rødt) benyttes. Storbyerne er Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York og Seattle. Der er 35 af disse rutekort, 15 fra det originale spil og 20 nye, inklusive kortet fra udvidelsen Mystery Train.



Ved spillets start blandes Rutekortene med Storbyer og hver spiller får 4 kort; hver enkelt spiller skal beholde mindst 2 af kortene (eller flere, hvis de tør!).

Når man under spillet beslutter at trække nye rutekort, trækkes 4 og mindst 1 af kortene skal beholdes. Ubenyttede rutekort lægges tilbage i bunden af bunken med rutekort igen.



## Velkommen til Alan R. Moon's **Ticket to Ride - USA 1910**, den nyeste utvidelsen til det bestselgende brettspillet **Ticket to Ride**®.

Denne tilsynelatende enkle utvidelsen vil komme til å endre måten du spiller Ticket to Ride på. Selv de mest blaserte jernbanearbøder vil finne nye og spennende utfordringer her. Så gjør deg klar til å klyve om bord og bli kjent med...et helt nytt spill!

### DENNE UTVIDELSEN INNEHOLDER:

- ◆ 35 nye bonusbilletter (kortene merket med årstallet 1910)
- ◆ Et nytt 15-poengs bonuskort til den som fullfører flest bonusbilletter
- ◆ Et nyoptrykk i stor størrelse av alle kortene fra originalstokken, inkludert:
  - 30 vanlige bonusbilletter (grå bakgrunn). 4 av disse har fått lavere verdi enn de hadde i originalspillet.
  - 4 bonusbilletter hentet fra den nå utsolgte miniatutvidelsen Mystery Train.
  - 110 vognkort
  - 1 bonuskort for lengste rute



I denne utvidelsen finner du tre nye måter å spille på:

## 1910

Spill med standardreglene. Bruk de nye bonusbillettene merket 1910 i stedet for de gamle. Ta bonuskortet for lengste rute ut av spill. I stedet skal dere benytte kortet som gir bonus for flest fullførte bonusruter.

## TICKET TO RIDE PÅ 1. KLASSE

Begge bonuskortene gjelder. Stakk alle de 69 billettene og del ut 5 til hver spiller ved spillstart. Du må beholde minst 3 av disse kortene, og gjerne også 5 hvis du tør! Under spilllets gang skal du trekke 4 i stedet for 3 billetter når du velger billetter som din handling. Du må beholde minst 1 billett hver gang. Kastede bonusbilletter plasseres nederst i trekkebunken.

## STORBYEKSPRESSEN

Bruk bare bonusbilletter med minst én storby. Storbyene er markert med rødt og består av Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York og Seattle. Det finnes totalt 35 slike billetter; 15 fra originalstokken og 20 fra den nye (inkludert 1 fra Mystery Train-stokken).



Ved spillstart stokkes storbybillettene sammen, og det deles ut 4 til hver spiller. Du må beholde minst 2 av dem. Under spilllets gang skal du trekke 4 i stedet for 3 billetter når du velger billetter som din handling. Du må beholde minst 1 billett hver gang. Kastede bonusbilletter plasseres nederst i trekkebunken.

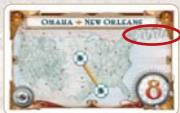


## Välkommen till Alan R. Moon´s Ticket to Ride – USA 1910, den senaste expansionen för det bäst säljande brädspelet, Ticket to Ride®.

Denna till synes enkla expansion förändrar fundamentalt dina strategier och taktiker; överraskar även gamla veteran tågbyggare; och tillför flera hundra timmar av ny spelsglädje. Så kasta dig ombord och gör dig redo att uppleva... en helt ny färd!

### DENNA EXPANSION INNEHÅLLER

- ◆ 35 nya destinationsbiljetter (biljetter med 1910 på)
- ◆ Ett nytt 15 bonuspoängkort för flest färdiga *biljetter*
- ◆ Omtryck av alla korten från originalspelet i större format, inklusive
  - 30 standard biljetter (grå bakgrund), inklusive 4 vars värde har blivit reviderade
  - 4 biljetter från den sedan länge utsålda Mystery Train expansionen som blev utgiven till Essen mässan 2004
  - 110 tågbort
  - 1 Längsta Rutt bonuskort



Det finns 3 nya sätt att spela Ticket to Ride med USA 1910 expansionen utöver dem som finns i originalreglerna.

## 1910

Spela med originalreglerna men; använd de nya Biljetterna (biljetter med 1910 på) istället för de vanliga; ersätt Längsta Rutt bonuskortet med det nya Flest Färdiga *Biljetter* bonuskortet.

## STORSPELET

Båda bonuskortet är i spel. Blanda alla 69 biljetterna och dela ut 5 var vid spelets början; behåll minst 3 (och alla 5 om du vågar!). Under spelet, varje gång du väljer att dra biljetter, dra 4 och behåll minst 1. Icke behållna biljetter går tillbaks underst i högen.

## DE STORA STÄDERNA

Använd alla biljetterna med åtminstone en Stor Stad (markerade med rött). De stora städerna är Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York och Seattle. Det finns 34 sådana biljetter, 15 från originalspelet och 20 från denna expansionen varav 1 är från Mystery Train expansionen.



Vid spelets början, blanda Stora Städer biljetterna och dela ut 4 till varje spelare, varje spelare måste behålla minst 2 (eller fler om de känner sig modiga!). Under spelets gång, när du drar biljetter, dra 4 och behåll minst 1. Icke behållna kort läggs tillbaks underst i högen.







**T**ervetuloa pelaamaan Alan R. Moonin **Menolippu – USA 1910**: tä, uusinta laajennusosaa suosittuun ja palkittuun Menolippu™ peliin.

Tämä harhaanjohtavan yksinkertainen laajennusosa tulee muuttamaan pelitaktiikoita ja –strategioita perin pohjin ja yllättää jopa kokeneet Menolippuveteraanit. Laajennus tuo satoja tunteja peli-iloa Menolipun ystäville. Leimaa uudet lippusi, hyppää kyytiin ja koe kokonaan uusi junaseikkailu!

## LISÄOSAN SISÄLTÖ:

- ◆ 35 uutta menolippua (merkitty vuosiluvulla 1910)
- ◆ Uusi 15 pisteen bonuskortti pelaajalle, joka saa tehtyä eniten menolippuja
- ◆ Uudet kookkaammat kortit alkuperäiseen Menolippu peliin, sisältäen



- 30 menolippua (harmaalla taustalla), mukaan lukien 4, joiden pistearvoa on vähennetty
- 4 menolippua loppuun myydystä "Mystery Train" nimisestä minilisäosasta, joka ilmestyi vuoden 2004 Essenin pelimessujen yhteydessä
- 110 junakorttia
- 1 "pisin yhtenäinen reitti" bonuskortti

USA 1910 lisäosan avulla menolippu peliin saadaan kolme eri sääntövarianttia alkuperäisten sääntöjen lisäksi.

## 1910

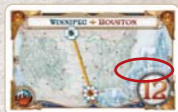
Pelissä käytetään vanhojen menolippujen sijaan uusia, 1910 merkinnällä varustettuja, menolippuja. "Pisin yhtenäinen reitti" bonuskortti korvataan uudella "eniten tehtyä menolippuja" bonuskortilla.

## SUURPELI

Molemmat bonuskortit ovat käytössä. Kaikki 69 menolippua sekoitetaan yhdeksi nostopakaksi ja jokaiselle pelaajalle jaetaan pelin alussa 5 menolippua, joista pelaajien tulee pitää vähintään 3 (mutta he voivat pitää 4 tai kaikki 5). Pelin kuluessa, kun pelaajat päättävät nostaa lisää menolippuja, he nostavat 4 menolippua kerralla ja pitävät niistä vähintään yhden. Pois heitetty menoliput laitetaan aina pakan pohjalle.

## SUURKAUPUNGIT

Tässä pelivariantissa käytetään menolippuja, joissa on vähintään yksi suurkaupunki (suurkaupungit on merkitty menolippuihin punaisella). Suurkaupungit ovat Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York ja Seattle. Menolippuja, joissa on suurkaupunki, on 35 kappaletta: 15 alkuperäisissä menolipuissa ja 20 uusissa, sisältäen 1 menolipun "Mystery Train" lisäosasta.



Pelin alussa, jokaiselle pelaajalle jaetaan 4 suurkaupunkimenolippua, joista pelaajien on pidettävä vähintään kaksi (uskaliaat pitävät enemmän). Pelin kuluessa, kun pelaajat päättävät nostaa lisää menolippuja, he nostavat 4 menolippua kerralla ja pitävät niistä vähintään yhden. Pois heitetty menoliput laitetaan aina pakan pohjalle.



## Bienvenido a ¡Aventureros al Tren! USA 1910, la nueva expansión del clásico de los juegos de tablero creado por Alan R. Moon.

Esta expansión, de una aparente sencillez, te hará cambiar radicalmente de táctica y estrategia, sorprenderá incluso a los jugadores más veteranos, y proporcionará cientos de horas de nueva diversión a tu familia y amigos. Así que súbete al tren y prepárate para descubrir una nueva aventura.

### ESTA EXPANSIÓN CONTIENE:

- ◆ 35 nuevos Billetes de Destino (billetes con la notación 1910)
- ◆ Una nueva carta de Premio al Mayor Número de Billetes Completados
- ◆ Reimpresión en gran formato de todas las cartas del juego original, incluyendo
  - 30 Billetes de Destino normales (fondo gris), entre los que se encuentran 4 Billetes cuyo valor ha sido revisado
  - 4 Billetes de Destino de la expansión Mystery Train, publicada para la Feria de Essen 2004
  - 110 cartas de Vagón
  - 1 carta de Premio a la Ruta Continua Más Larga



La expansión USA 1910 también proporciona tres nuevas formas de jugar a ¡Aventureros al Tren!

## 1910

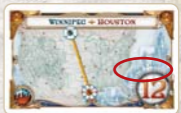
Sigue las reglas normales, usando los nuevos billetes (billetes con la notación 1910) en vez de los habituales; reemplaza la carta de Premio a la Ruta Continua Más Larga por la nueva carta de Premio al Mayor Número de Billetes Completados.

## LA MEGA PARTIDA

Se usan las dos cartas de premio. Se barajan los 69 billetes y se reparten 5 billetes a cada jugador al principio del juego; se deben conservar al menos 3 de ellos (aunque puedes conservar los 5 si te atreves). Durante la partida, cuando quieras robar billetes, roba 4 y quédate con al menos 1. Los billetes descartados se devuelven al fondo del mazo de robo de billetes.

## LA PARTIDA DE LAS GRANDES CIUDADES

Usa todos los billetes que contengan al menos 1 Gran Ciudad (marcada en rojo). Las Grandes Ciudades son Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York y Seattle. Hay 35 de estos billetes, 15 del juego básico y 20 nuevos, incluyendo uno de la expansión Mystery Train. Al principio del juego, baraja los billetes de Grandes Ciudades y reparte 4 a cada jugador; se deben conservar al menos 2 de ellos (aunque puedes conservar más si te sientes particularmente valiente). Durante la partida, cuando quieras robar billetes, roba 4 y quédate con al menos 1. Los billetes descartados se devuelven al fondo del mazo de robo de billetes.

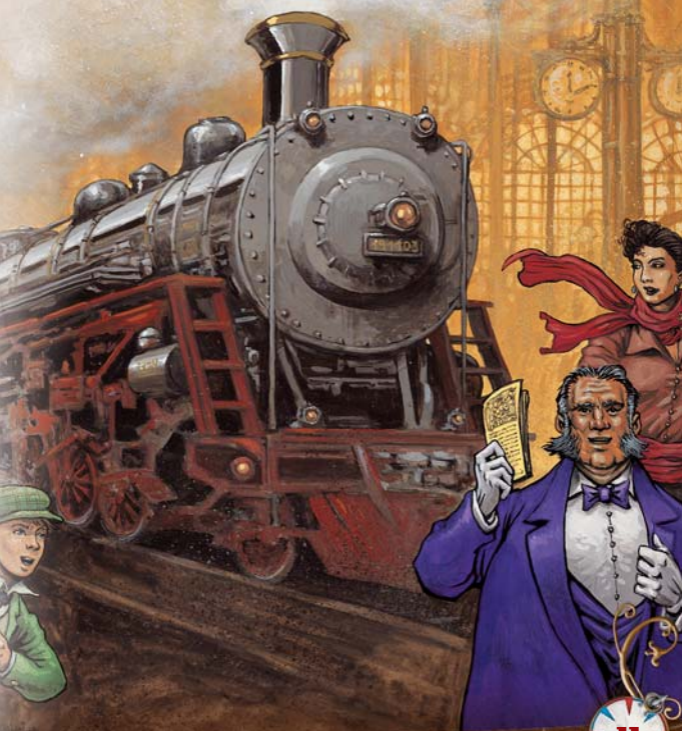




USA

1910

[WWW.DAYSOFWONDER.COM](http://WWW.DAYSOFWONDER.COM)



# USA 1910



2



5



8



3



6



9



4



7



10

„Days of Wonder“, „Zug um Zug“ und „Zug um Zug – USA 1910“ sind eingetragene Warenzeichen von Days of Wonder, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” and “Ticket to Ride – USA 1910” are trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” et “Ticket to Ride – USA 1910” sont des trademarks ou registered trademarks de Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” en “Ticket to Ride – USA 1910” zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Days of Wonder, Inc. Alle Rechten Voorbehouden.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” og “Ticket to Ride – USA 1910” er registrerte varemerker som tilhører Days of Wonder, Inc.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” ja “Ticket to Ride – USA 1910” ovat Days of Wonder Inc:n rekisteröityjä tavaramerkejä. Kaikki oikeudet pidetään.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” y “Ticket to Ride – USA 1910” son marcas registradas de Days of Wonder, Inc. Todos los derechos reservados.

**DAYS OF  
WONDER**

Copyright © 2006 Days of Wonder, Inc.